**Disciplina:** F113107 – Engenharia de *Software.*

**Professora:** Jenifer Vieira Toledo Tavares.

**Equipe:** José Pedro Barreto Santos

# Conhecendo o Projeto OSS para Contribuição

1. **Descrição do Projeto**

## Nome do Projeto: Champs da Galáxia

## *Website*: Não há.

## Descrição: O projeto consiste no desenvolvimento de um jogo chamado Champs da Galáxia desenvolvido inteiramente com a linguagem de programação Java. O projeto teve em dezembro de 2013 e finalizado em 25 de julho de 2015. Segundo a própria descrição do desenvolvedor o jogo “Trata-se de uma batalha espacial onde o jogador controla uma nave e deve destruir o máximo possível de inimigos, e adquirir o máximo de pontos”.

# Reconhecimento inicial

## Há quanto tempo o projeto existe? Descreva brevemente o histórico do projeto. Segundo o desenvolvedor do jogo, o projeto foi iniciado em dezembro de 2013. Histórico do projeto: O projeto começou a ser desenvolvido em dezembro de 2013, em 30 de abril de 2014 o autor disponibilizou no repositório do github o projeto contendo a implementação do projeto na linguagem de programação java, em 25 de julho de 2015 ocorreu o último commit no github.

## Qual a licença do projeto?

## Segundo a página responsável pelo repositório do projeto, a licença utilizada foi a The MIT License (MIT) que permite o uso comercial, a realização de modificação por parte de outros desenvolvedores, distribuição do produto de software e uso privado.

## Qual o tamanho do projeto? Número de linhas de código? Número de classes? O projeto pode ser considerado pequeno, com 2605 linhas de código. Existem 16 arquivos de classe desenvolvidas pelo autor o projeto mas, alguns desses arquivos possuem classes internas. Distribuição das classes:

## pacote: galaxia.champs.game

## 8 Classes Internas

## 5 Classes

## pacote: galaxia.champs.tempoFase

## 1 Classe Interna

## 1 Classe

## pacote: galaxia.champs.efeitos.sonoros

## 9 Classes Internas

## 9 Classes

## 

## pacote: galaxia.champs.addItens

## Nenhuma classe interna

## 1 Classe

## O tamanho do projeto tem crescido nas últimas versões?

## O projeto possui poucas versões. Entre as versões do projeto houveram poucas modificações por parte do desenvolvedor.

## Existe atividade recente no projeto? Não. De acordo com os commits presentes na página do github responsável pelo repositório, a última atualização foi em 25 de julho de 2015.

## Existe colaboração de empresas para o projeto? Existem mais desenvolvedores independentes do que funcionários de empresas? Não. O projeto foi desenvolvido pelo próprio autor sem a ajuda de outros desenvolvedores. O desenvolvedor do projeto é independente de quaisquer empresas.

## Quais são as tecnologias (linguagem, bibliotecas, bancos de dados) utilizadas pelo *software*? Segundo o desenvolvedor do projeto, o mesmo foi implementado inteiramente com a linguagem de programação Java utilizando os conceitos da orientação à objetos. O autor utilizou a biblioteca JLayer – JZOOM para a reprodução dos efeitos sonoros.

# Identificação de Tarefas

## Onde fica o repositório de código fonte? Qual ferramenta de controle de versão é utilizada? O repositório está localizado em <github.com/rodriguesfas/Champs\_da\_Galaxia>. Ferramenta de controle de versão utilizada no projeto: Git.

## Onde fica o repositório de *bugs?*

## O desenvolvedor não criou um repositório de bugs.

## Existe documentação para ajudar novos colaboradores? Que tipo de informação está disponível?

## Sim. O projeto possui uma documentação simples dando uma breve descrição a respeito do mesmo, algumas ferramentas utilizadas para o desenvolvimento (S.O Linux Ubunt 13.10, IDE Eclipse, linguagem de programação Java e bibliotecas auxiliares como JLayer – JZOOM) e fontes utilizadas.

## Existem *bugs* marcados como fáceis de serem resolvidos?

## O desenvolvedor não deixou exposto se o projeto possui bugs.

## O código fonte contém listas de tarefas?

## Não.

## Existem comentários contendo TODO, FIXME, etc no código-fonte? Que tipo de necessidade estão colocadas nesses comentários?

## Não. Os comentários presentes no código-fonte do projeto são meramente explicativos.

## Indique 5 tarefas que potencialmente podem ser realizadas até o final da disciplina. Estas tarefas podem ser relacionadas a resolução de *bugs*, implementação de funcionalidades, tradução, testes, revisão do código-fonte (i.e. arrumar código que não siga os padrões de estilo documentos do projeto), reportar *bugs*, etc. Outros tipos de tarefas podem ser realizados desde que aprovados pelos instrutores: fale com a gente.

## 1 – Adição de comentários no código-fonte para auxiliar a compreensão de novos colaboradores a respeito do projeto.

## 2 – Realização de testes unitários utilizando o JUnit.

## 3 – Criação do diagrama de classes do projeto.

## 4 – Encontrar possíveis bugs.

## 5 – Identificar e implementar possíveis melhorias no código-fonte.

# Caracterização Técnica

## Quantos desenvolvedores participaram do projeto nos últimos 6 meses? E desde o início?

## O autor do projeto não deixa claro se o mesmo foi o único a desenvolver o projeto mas, pela documentação disponibilizada o projeto foi implementado apenas por um único desenvolvedor.

## Qual a política de lançamento de versões?

## OBS: A equipe sugere que após essa pergunta, o questionário seja alterado para contemplar a seguinte pergunta: - Existe alguma política de contribuição? Descreva-a.

## O projeto possui uma suíte de testes automatizados?

## O projeto não possui uma suíte de testes automatizados.

## Existem partes do código fonte que são problemáticas? Justifique.

## Sim. O uso de classes internas podem dificultar a manutenção e possíveis alterações futuras no código-fonte do projeto.

## O código contém comentários? Existem partes que necessitam de mais comentários?

## Todos os arquivos de classe possuem comentários, entretanto, alguns métodos presentes nas classes poderiam ter comentários sobre como funciona tal método e a lógica que o autor usou para implementa-lo.

## Padrões de projeto e padrões arquiteturais podem ser identificados a partir do código? Quais?

## Não.

## Como foi obtido o código fonte do projeto?

## O desenvolvedor deixa claro na documentação do projeto que o mesmo desenvolveu o projeto com o auxilio de tutoriais, livros e artigos.

## O que foi necessário instalar no seu sistema para fazer o projeto compilar/ rodar? A documentação disponibilizada pelo projeto foi suficiente?

## Como o projeto é desenvolvido em Java foi necessário apenas instalar o Java para rodar o projeto. Como é um projeto de pequeno pode-se dizer que a documentação disponibilizada pelo desenvolvedor foi suficiente mas, poderia ter sido adicionado alguns detalhes na mesma, como por exemplo, se o projeto teve a ajuda de outros desenvolvedores além do próprio autor do projeto, se o projeto possui um vínculo com alguma empresa, os padrões de projetos utilizados.